



# 556AFATTA



スペースインベーダーズ 懐かしのあのゲームがゲームボーイになったぞっ!!	- 4
カードゲーム 3つのトランプゲームが遊べて、占いもできちゃう	6
ブロディア パソコンから移植のリアルタイムパズルゲームだ	8
フーパーエンノーーブニンドー	- 10

徹	レットアリーマー魔界村外伝	12
	前半部の攻略法とマップ大公開	
底	コスモタンク	16
THE	ポロギガノのつ…プトが吹きた十八明士スプ	

攻 惑星ガダムのマップと攻略法を大公開するぞ



オセロ感覚のひっくり返しパズルを攻略だ!



禁断の秘技	_2
トラブルアイランド	-2
対戦ゲーム講座	-3
帰ってきたゲームボーイニュース	_2



タイトー 発売中 3090円込

デッデッデッデッ キューンキューン。 ん? なんか懐か しい音が聞こえて きたぞ。そう、シ ューティングゲー



ムの原点ともいえる「スペースインベーダー」 がゲームボーイにも移植されたのだ。

## を叩きのめせ!!

「スペースインベーダーズ」は、 地球へ攻め込んできた侵略者た ちを微台で撃ち落とす単純明快 なゲームなのだ。 インベーダー ハウス(今でいうゲーセン)なん て言葉を生みだしたほど有名だ。

# 他機種のインベーダーたち ファミコン版

#### 知って得する 初心者ベーダー情報

インベーダーをただ たてに消していくの ではなく、写真のよ うに横に残しながら 消すとラクに攻略で きる。とくに先の箇 で有効な技だ。

★ある程度消したら、下 から2列首までの動をす べてやっつける。

★しばらくそのままの状

SCORE 00440 N-E

態で待ち、UFOで得点様

ぎをするのだ。

2222

★窓なくなってきたら、ま た下の動から倒していくの だ。安全第一。

#### ゲームボーイ版は数が少ない

ゲーセンの「インベー ダー』はたて5列、横11 列の全部で55匹の敵が 攻めてくる。 ゲームボ 一イ版は締8列と少な

いが、敵の攻撃はヤワ じゃない。 なめてかか

★敵の通称、上からイカ、ハ ると、痛い自に会うぞ。ンベン、タコというのだ。

#### トーチカの利用法

トーチカに隠れながら、 スキを見て敵を撃つの がセオリーだ。でも、 ワザとトーチカの真ん 中を壊して撃てば、か なり安全に敵をやっつ

けることができるぞり 名づけて隙間撃ちだ!

★このトーチカ、たまにうざ ったいときもあるんだよね。



ワレワレは手ゴワイぞ!!



## これさえおぼえりゃキミもベーダー

### UFOは最高点を狙え!

ときどき出現するUFOを整つと、50点から最高300 点までの得点がもらえるぞ。300点を取るにはパタ ーンがあって、ゲーム開始から23発目、以後15発目 の鍵をUFOに当てればいいのだ。もし、はずしてしま ってもそこからまた15発育に撃てばオーケーだ。

## これが名古屋撃ちだぎゃー

『インベーダー」ファンなら、誰もが知っている名古 屋繋ち。敵に占領される | 段手前、すなわち敵と砲 台がギリギリまで近づいたときは、敵の弾は素通り してしまうのだ。これを利用して時間稼ぎをしなが ら300点UFOをビシビシ組い落とそう。

## 虹すなわちレインボーだっ

もとはといえば、この技はバグ(プログラムミス) を利用したものなのだ。上の敵から倒していって、 いちばん手前の通称タコを最後に残すと虹のような 模様が出るのだ。パグまで忠実に移植するとは……。 なかなかやってくれますね、タイトーさん。

★1、2、3……。 数えな がら撃ってみる。

よしっ、15発音。ほら 300 逆いただねっし

そにいる数の様に

このような撃ち方もあるぞ。



ってもやられないそ。

ら倒していくのだ。

# やっぱりゲームボーイは、対

**鋭してこそ意味があるってこと** で……。そう「インベーダーズ」

も対戦プレーができるようにな っているのだ。自分の画面の上 こ相手の砲台が出現して、

宜いに繋ち合いをするのだ。中 中ではインベーダーたちが戦い

DEAPON STOCK WEAPON NEAPONS WEAPONS

11111111









ココナッツジャパン 8月8日発売 3400円辺

**©** 

トランプといえば、以前ファミ通の付録に、「様え能伝説」トランプが付いたことがある。 みんな大切に保存してあるかな? なーにい、 たってないー!! んじゃしょうがないから、 ゲームボーイでトランプをしちゃいましょう。 あっ!? こんなところにココナッツジャパン の"カードゲーム」がある!? やってみよう!!

# 1 粒で4倍おいしい『カードゲーム』!

「カードゲーム」は、ボーカー、 ブラックジャック、USAペー ジフンの3種的トランプゲームが楽しめるのだ。もちろん、 支だちと対策ケーブルをつない で勝負もできるし、I人用のと きにはコンピューターが相手を してくれる。また、3種類のゲームとは別に、その日の運動を はプランラングは17を70年のである。 うのだ。 面倒くさいトランフ配 リヤニ製計算などは、すべてコ レスを放けるなど、「カードウトでってくれるの だ。 友だちを集めて、「カードウ・ ーム」大会なんで開いたら、とっ でやれば、もっとね、家で、 学校で、気軽にフレー。なにっ? 学校だと先生に見つかるって。 せりゃそーだ、アハハ。



## ☆ポーカーフェイスがものをいう

## ■1人用の場合コンピューターがディーラーだ!!

POMER BET

SHAFFLE



**ホーカー** ブレーヤーとディー:

プレーヤーとディーラーに分かれて、それぞれち秋記られるカードの組み合わせの役を 観い合う。1 回だけカード交換することができるのだ。勝 負に勝つと、相手の略け金が もらえるぞ。

このゲームは蓮とかけひきが自 からを名するのだ。いくら自 がのカードが鳴くても、ハッタ リで随け金を高めに随ければ、 報手はビビッで勝負を繰りてし まうこともあるのだ。また、と てつもなくいいカードが来ても、 それを護に出してしまうと知手 さあ男と男のかけひきだ STREEDWAY RITOR

WE TO THE TOP TO THE TO

會やった! 交換したらい
い手ができた。達がいいん
だな。やった一ついてるぜ!

## ♥まちがっても医者ではないぞ

ブラックジャックは1枚ずつ カードをもらって21に近づけれ ばいいのだが……。 どこまでカ 一ドを引けるかっ? というと ころが最大のポイントとなるゲ ームだ。もし手持ちのカードの

うカードを引かないほうが無難 だろう。しかし、16ぐらいが一番 面倒なのだ。カードを引いて21 をオーバーしたらその場で負け だし、16で相手に勝てる可能性 も低い。ドキドキしながらやる 黒ひげ危機いっぱつみたいだな。 ブラックジャック

Atlatall KQJtt べて10、10~2はその数字の 通りで計算する。カードを2 枚から最高11枚までもらえて その範囲内でカードの合計が いかに別に近いかを競い合う。 21をオーバーすると負けだ。

合計が17や18以上だったら、も BLACK JACK COINSOCCIOC BELCOL

BLACK JACK CDINSOCOTOO BETO7S

WES

BLACK JACK CHINSOPOIGO BETOZS

## ⇔大流行ウノのトランプ版

金!つ

## U.S.A.ページワン

4人のブレーヤーに5枚ずつカードを配り、 台札と筒じマークもしくは筒じ数字を順番に 捨てていく。出せるカードがない場合は出礼 よりカードを取る。また、相手をジャマでき る特別なカードもあるので注意しよう。

みんな、ウノというカードゲームを知っているか U.S.A.ページワンはそのウノを基本としたゲ 一ムなのだ。最終的に持ち札を最初になくした人が 勝ち。持ち礼が最後の1枚になったときに、「ページ ワン」と宣言しなければならないのだ。







#### ◇わたしが占ってしんぜよう トランブ占い

恋愛、金銭、健康、仕事また は勉学、そして今日1日の運動 を占えるのだ。 結果はわかりや すくマークで表わされ、マーク が多いほどその運動はいいとい うことなのだ。朝起きたら毎日 やってみてはいかがかな?



★自分で何何でもトラン プをシャッフルできるの だ。よし、もう!筒だ。



食トランプが配られた。 う~ん、どうなんだろ? 気になるなぁ。



會結果がでた。おっ、な かなかいい運勢だ。今日 はついているぞり



いよっ | 待ってました。ゲームボーイの 本質を繋くえぐる期待作。対戦型バズルゲ ーム『プロディア』の登場だ。ルールはカン タン。スピード歳、アクション性あり。は たして『テトリス』を漫ぐことができるかり

トンキンハウス 発売中 3000円四 💮 👵

「プロディア」は、直線や曲線あるいは立体を接からなる迷路をうまく組み替えて、その主を転がるボールをゴールまで連ぶゲームだ。ま、簡単にいえば一筆

書きの逆回転パズルゲームって とこかな。えっ、よくわからな いだって!? だから、プロック の上に迷路が描かれてるのよ。 その迷路のすべてをボールが通 過すればいいわけ。わかった!?



UARH UP 10



★ポールがパイプをぐるっとまわって、 すべてを消せばよい。さあ、これは?

## 4つのモードが楽しめちゃうのだっ!!

4 種類のモードはそれぞれ難 易度順に25面ずつあるのだ。 "ウォームアップ"は、このゲー の基本となる空白のビースの。 が助し方を、かりー"は、スピードに慣れるように……と類切 な作りになっているのだ。\*メイ ズ\*、ケード、は、テクニックを 十分に報便してから鈍もう。







| 人プレー鮮のステ ージは全部でIOO. チ れが4種類のタイプに 分かれているのだ。

#### 1人遊びで練習、れんしゅう!!

そのさ

いタイプを選り SELECT THE TYPE HARH UP HO2E HRRD



矢印



その1 単行に並んでいるパ イブは、両方とも通 過できるぞ。許芳を 後ろに下げ、もうご 方にくっつけるのだ。



筒じ過きのパイプな 世本テクニック ら、必ずつなげるこ とができるのだ。パ イブをひと端で動か すようにしよう。



## 2APLAYE-K



2P 0123 かって 相手より早くステージ をクリアーすればよい。 実力差をなくすための ハンディキャップ戦が 取り入れられているぞ。





SLOW

スロー











いちゃうぞ。菌らせる!!

## 手に汗握る対戦だあり



#### EDITE-K







#### 身近な動物で作ってみると……

うしステージ 見方によってはロボコッフ に見えてしまう不恵饒な部 だ。左耳から鼻へのライン がポイントになるぞっ!!

アップでリードしておけ.



ぶたステージ トンキンハウスにちたんで、 蘇さんにも登場してもらっ たのだ。最後の左耳のバイ プにうきくつなげてねん。



いぬステージ 光にまったく似てなくてこ めんなさい。この前は、い かにビースを遠く動かせる か! がポイントだぞ。



# スーパーチャイニーズランド

ファミコンですでに発売されている「スーパーチャイニース」のゲームボーイ版の登場だ! その名も「スーパーチャイ版」 ニーズランド」。ゲームの箇首さはそのままで、ゲームボーイ用に作り置した発金オリジナルゲーム! 乞うご期待。





カルチャーブレーン 発売中 3300円区

3 🙃

## 鈴々姫を救う旅へ出るのだぁー!!

主人なジャックのガールフレンドでチャイニーズランドのおません。 これという は様々である合金を振り、妖魔に関して捕まってしまった。 これとともにチャイニーズランドも、やつらに占領されてしまった。 ニャックを取り戻すため、妖魔などチャイニーズランドを取り戻する水臓脈、炎魔滅人と戦いの派に出発する。

もちみんキミは主人グシャックになるわけた。そして全32の ステージを輸い抜くのである。 キミは刺とガンボールとミラクルキック、ブーメ弾、散弾闘気 などを駆使して、対策電力と戦 う。さらに気煙の炭素門でん でのも使えちゃうってんだから すごかぞ! なんとなくコミカルで、チカ

なんとなくコミカルで、それ



でいてエキサイティングなカン フーアクション。そんなゲーム なのだ。

# ステージ3までをドーンと紹介だい

#### 草原の輝きり まだまだ序の口だぜー! 1-2 ここには里福県とい こではジャックの 基本動作をマスター うアイテムがあるの で、必ず取っておこ しよう。難キャラの う。じつは炎の繭で 数も少ないので、い い練習になるぞ。 役に立つのだ。 CONTRACTOR 1-3 1-4 ハカイダンという従 巨大キャラのユニゴ 動が登場! 黒福星 ン登場。僕れないう があれば、簡単に倒 ちは、ワープ通路を すことができるのだ. 使って必げに徹して 前ってきたかかり いようね。

#### ステージ2

#### くまさんに出会うかもしれないぞ



2-1 このステージには自 福星と自巻き勢があ る。また、ウイング シューズも終されて いるのだ。



2-2 ローソクが隠された ステージ。これを取り忘れると、2-3で 苦労することになっ てしまうのだ!



2-3 落とし穴があるんだけど、ローソクを持っていないと、どこにあるのかがわからないのだ。



2-4 このステージには、 ニセジャックが登場 するのだ。こいつは 証を解かないと倒せ ないぞっ!

#### ステージ3

## ツルツル滑って冷たい氷ちゃん



3-1 このあたりまでくる と、酸もかなりパワ ーアップしているの だ。アルゴリズムを 読むのが先決だ。 3-4



3-2 ここまでにマスター してきたテクニック を駆使して、強酸パ ッファローパイソン を領せーっ!



対で攻撃するのもない。 対で攻撃するのもない。 れたをだれらやったら、 本を置クリアーなんて できないんだから。



3-3 今回はとりあえずこ こまでの紹介。あん まりたくさん見せら れなくてごめんね。 で略を存て!

# アイテムも少しだけ紹介しちゃうよ~



ローソク これを持っていないと、 いと、競された落 とし穴の位置がわ からないのだ。 2 種類あるぞ。



サケ ドーラゴンを酔っ 払わせて、動きが ある。みつけたら あず取っておこう。





水晶玉 大仏から発射される無弾の数が少なくなる。対大仏戦 用の必須アイテム といえよう。



ジュズ 響を消して正体を 見せないハカイタ ンが、見え複能力 になる過程能力 ップアイテムだ。

はこう。こんなにアイテムを持っているでしょ。まめに集めたからなぁ。

#### 徹底攻

### 前半のヤマ場を残らず攻略するぞ

# レッドアリーマー

### MAKAIMURA GAIDEN

「廃界村」の名わき後、レッドアリーマーが主役となり ゲームボーイに帰ってきた。懐かしさがこみ上げる II

カプコン 5月2日発売 3300円込





# 魔界村ファン待望のピカレスクロマン



この作品の主役は、悪

このゲームは、レッドアリーマーを操り、 様々クロールのステージを達むアクションゲーム。 そして、そのアクションとアクションをつなぐ部分に、RPG風の味付けがされているのだっ。 たとえば、最初のステージを抜けるとフィールドが開け、そこではミニバトルがあったり、対の人と語ができたりする。基本のアクションがしっかり作られているから安心して遊べるぞ。

アクション

#### フィールド



魔力(攻撃力)をどんどん強く していかないと、先には進め ないのだ。また、截を攻撃する る以外の目的に使われる魔力 もある。情報は関き漏らすな。





点ぶ、日ボタンで拿つ……。 たったのこれだけだ。でも 甘くみてもらっちゃあ困る んだな。ものすごく難しい ところもあるぜ、ベイビー。

戦闘中にスタートボタンを探 すと、レッドアリーマーの状態がひと負でわかる仕組みに なっている。しはライフ。W は滞空時間の長さだよ。



Aボタンを2回押すと、

空中に停止できる。ただし、時間制限があるぞ。

基本の操作は、Aボタンで

177-1-18797E

●フィールドマップ上を 歩いていると、突然戦闘 シーンが始まったりする ESUE LINE

本を順などにへばりつ

★木や壁などにへばりつ くことができる。垂直な 経験を得ることも可能だ。



## ンボーダーをかけぬけ魔界へ



。 間を助けるために、レッド マーが立ち上がった。



食こんなところに前のエキ スが……。これを取るとラ イフがひとつ回復するのだ。



★デモンボーダーのボスだ。 メルトアイアンを吐きなが ら、体当たりしてくるぞ。



**★**さあて、魔界にたどり着い た。この先、いったい何が待 ち受けているのだろうか!?

魔王ジャークの支配する村にたど り着いたら、死神の爪をもらって呪 いの経を手に入れる旅にでるのだ。



#### 死神のツメがもらえちゃうぞ ここで装飾の流 をもらってない と、どーしても









で注意すべきポイントは3つ。 が、また 水に触らないこと、炎を避けること、 派の上に落ちないこと、だ。敵が出

親しないので、 ヘルクライムとホバ リングを駆使して慎重に橋を渡って いこうぜ、塔はその先にあるぞ。













# ビッグタワーでのろいの杖を

とりもどせ!!

この塔は、コベルゼブやデスルームに気を つけながら至へ至へと上ぼっていく。途中、 行き止まりかなって感じても、あせらず頭を 使え、外壁に飛び移れるところがあるハズだ。

●塔の外壁をどんどん P ほって行けば、ポスのと





ポスを倒すと出口 がパックリ開き、外 に出られる。そのあ と、アイテムやらパ ワーアップやらなに かと大忙しなのだ。



No - กัลกัก 2 :

バスターの まりょくを みにつけた

材を返還して、次のエリアに向 村人みんなが祝福してくれる かいたいものだ。が、そのまえ のだ。はやくジャークに呪いの



によーく聞いてくれ、魔主 ジャークは話しかけると、 ごくろうなどとねぎらいの 賞葉をかけてくれるが、 そ れでは杖を返したことにな らないのだ。試しに次のエ リアに行ってみると、番人



## フィールドに点在する魔界の村々

#### エクゾス村

#### 若くエネルギッシュな村だ

住んでいる者がみんな若く、謎の筆団の侵 並に対して集酸に難いを採むだけだったの だ。彼れさった彼らの粉はさびれていった。





## 見切り者の集まった村なの

の頭のデダリアンは、自分の 民を信じ慈しんでいたが裏切ら れ殺された。いまでは、蘇の第 簡に希拍するものばかりになっ ている。許せないよねっ!!





こんな難しいのあり

通路を切り開くのだ!!



魔力を使えば、ほらね



このゲームは、とにかくアク ションの難易度が高い。が、旅は まだ半分も終わっていないのだ。

難しいからといって、音をあげ るでないぞ。魔界の危機を救え るのはキミしかいないのだから。

まだまだ 旅は続く

#### 徹底攻略



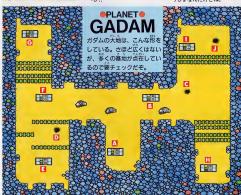


アトラス 6月8日発売 3500円囚

**⊗** □



なぜレベルが低いと行っては いけないのか? もちろん煎が 強いかった。カタイだけならま だしも、動きがすばやくて安撃 しにくいときた。レベルが高く ても、テクニックがなければい っしょなんだけどね。



## A 基地

## ここらの敵はチョイと強いよ!



地面には何かのがいこつが!? いったいこの感量では、何か起きているのだろうか? などと思いつつ進むと、敵が現われた。デューサにいたやつよりも、そうとう強いぞ! やられたときのダメージも僧くらいだ。



#### ここからほかの星へも行けるんだよ~ん







ここはガタム以外の 4 つの総単に行 ける、いわゆるエアボートのような ところだ。ほかの総単に用事がある ときは、ここからすっ飛んで行けば よい。パスポートはいらないよ。

## B 基地

# ダメージゾーンとあり地獄!?



この基地では、ガダムにはダメージゾーンとあり地域があるという情報が込る。ダメージゾーンとは、コスモタンクがその注を適るとダメージを受けてしまうところ。あり地域とは、コスモタンクが近くを満ると引き

込まれてしまう穴のことだ。 とりあえず、ダメージゾーン を通る必要はないので安心。こ の基地から北東に行くことがなければ、あり地域も大丈夫だ。 ま、どっちにしろいずればならないんだけどね。





黒い党が譲なったようなダメーシゾーン。ここの 上を選るには、シールドユニットというものが必 要なのだ。シールドユニットを装備していれば、 何の支援もなく、すみやかに連れるってわけ。



あり地獄は善襲は単なる地面のようで、コスモタ ンクが近づと交気があり地獄に変わる。満に巻か れると、どんどん引き込まれてしまうぞ。でもボ ムを使えば、あり地獄を満してしまえるのだ。





ガダム最初の洞窟だ。この洞窟は、マップの区地点と区地点を をつないでいる。さらに中には 生体コアにエネルギーを送って いるエネルギーコアがある。こ

こではもちろん、そのエ ネルギーコアを破壊する のが目的だ。レーザーレ ベルが高ければ、まず問

類はないだろう。



エーで攻撃だい。

## F 基tt



# シールドユニットを装備しよう

洞窟を接けて区の基地へ行こう。こ こにはあのシールドユニットがあるの た。かわいいわれえさんにツケツケレ てもらおうぜ。シールドユニットの装 備が終わったら、さっそくダメージゾ ーンのあるところへ。今度は主を描っ ても大丈夫なはずだぞ。



**■**あーい! つけてつけて、 どんどんつけてくれーっ!

#### 1 其他



2匹のボスの存在とは!? 『回編ルー行くと、ガダムの というわけで2端

Eの基地へ行くと、ガダムのことが達しくわかるぞ。なんとこの惑星には、生体コアを守る20匹のボスがいるというのだ! せして、そのボスを飼きない。例、生体コアのある利潤の帯がないということも!

というわけて 2 0mのボスを捜 しに出発しなくてはならなくなった。せっかくエネルギーコア を破壊したのに、計心の生体コアに会えないんじゃしかたない もれね。人じゃ、行きましょうかね。 (後神様しに)

## デューサに帰ることも必要だ!!

ューサあたりの鏡い蔵のいる懸壁に 嫌って、帯びレベルアップさせるこ とも影響だ。べつに逃げるわけでは ないから、恥じることはないそ。



## G敵の基地











## 2匹のボスを 倒すのだぁ!

FIの基地で聞いた2匹のボス は、マップのGとHにいる。G と用はじつは、鮒の基地だった のだ。さてこの2匹のボスを倒 すわけだが、こいつとの戦闘シ ーンは、エネルギーコアや生体 コアのときのように3Dシューテ ィングシーンではなく、2Dシュ ーティングになる。

このポスと戦うときは、ボム を持てるだけ持っていったほう がいいぞ。いままで戦ってきた どの耐よりも手強いからね。動 きもすばやいので、押し漕され てやられてしまうこともあるか もしれない。気をつけよう。

## さあ生体コアと 対決するぞぉ!

生体コアのずうたいはデカい。 それだけにこっちとしても、攻 撃しやすい的なのだ。敵の攻撃 にさえうまくかわせば、倒すの なんて時間の問題さっ!

# ライフを回復!!

2匹のボスを倒すと、いよい よガダムの生体コアとの対決と なる。ここで大事なことは、レ ベルをマックスまで上げて、ラ イフを満タンにしておくことだ。 あとはいままでやってきたこと と同じ! がんばるのだ。



★生体コアのいる洞窟へ入ったところ。 この向こうにはいったい何が……?



★射の攻撃を見切れ川 みつかるはずだ。それを擁すのだぁ!

#### 徹底攻略

## テクニック集&ボス攻略なのだっ



エス・エヌ・ケイ 5月発売 3090円込 😂 🔘

テンボのいいアクショ ンゲーム「ファニーフ イールド」。今回はいる いろを立ったクニック と、マルチモードのボ ス攻略はをはかしちゃ うのだっ!!



だパネルは、オセロのように連

続してひっくり返せる。もう、バ

## オセロのようなアクションゲーム!!

「ファニーフィールド」は、部屋中に敷きつめられたパネルをすべてひっくり返すのを目的とす

るアクションゲームだ。パネル かかが、じる は片面が無にな っている。同じ色同士ではさん

ツグンに突快なゲームなのだっ。 当"に変いれたるか" とあるが、 気があるが、











パネルをひっくり返して酸に当てると少しの間、酸は気絶してはまうのだ。 気能した酸を持ち上げて、ほかの酸に当てて倒すこともできるぞ。

## アイテムの 取り方



POI T 2000 南ブロックを、もう動か はない大概にすると……。



ゲームモードは2種類

★このプロックは自由に 動かすことができる。 ★中からいろいろな、役に ☆つアイテムが出てくる。

#### シングルモード

通常ゲームステージは 1 画 歯固定式で、全30ラウンド もあるのだ。 4 ラウンドク リアーするごとにボーナス ステージの登場。 後には ボス・ブー大王との対決だ。



● I 画面しかないのでワ リと観単だぞっ。

#### マルチモード

通常ゲームステージは画面 連絡式で、全3ラウンドある。1ラウンドは、最大8 画面までだ。また、それぞれのラウンドにはポスが待ち受けているぞ。



上下左右から、ほかの 立いけるのだ。

## 『ファニーフィールド』テクニック集

#### 701

### オセロと同様に隅を取ったほうがグー!!

画面の 4種からパネルをひっくり返していく。画面の6種 グ辺をすべて黒にしちゃえば、 あとどこをひっくり返しても 第にできるので、とってもラ クにクリアーできるぞ。





にたくさん黒にできるぞ。

#### その2

#### 動かせるブロックで面クリアー!!

動かせるブロックがある下の パネルは、黒パネルとみなされる。これを利用して残り少ない首パネルの主にブロック を持っていけば、窗クリアー もできるのだ。



おけば誰クリアーだっ。日バネルの上にブロック

#### その3

#### マルチモードはスクロール技だ

マルチモードのみで使える技だ。 画面をスクロールさせると、 献は最初3秒ぐらいでてこなくなる。 それを何回もくり返せば、かなり簡単に行動できるぞっ。



ちにパネルを返そう。

#### 704

## むしっくすをうまく利用しよう

製キャラのむしっくすは、パネルを占黒とグルグルひっくり返すのだ。製が無にしたときを見当らって、自分もパネルをひっくり返せばいいのだ。



こ……。よし、今だいボルを無にし



石二鳥ってワケだ。



それじゃ攻略といきましょか~!!

#### 安全地帯で安全第一

臓キャラは橋の注を行き来できないので、橋の 注は安全地帯なのだ。橋の注で待機して厳の動きを読めば、この節は楽勝だぞ。



P-00 121 會ここには酸は入ってこ られないのだ。



★問題はここ。敵の勤きを 見て、突入だっ!!

#### 画面がふたつと考えれっ

この節は、ブロックでパネルが分断されている。 下事にブロックを動かさずに、片方ずつ順番に クリアーしていくことを勧める。



F-02



## ブロックを巧みに利用するのだっ!

がかせるブロックが、 たくさんあるのだ。ブ ロックで敵をガンガン 倒して、アイテムもす べていただこう。



●取れるアイテムは必ず取っておこう。後に立つそ。

#### 注意キャラはくわやんだっ

献キャラのくわやんはパネルを壊してしまうの だ。壊されるまえにくわやんを先に倒しておけば、この面はオッケーだぞ。



會あのパネルはもうひっくり返せないよ~。



★くわやんを倒せば、パルはもと通りになる。

#### ここはスクロール技を使えっ



言もりコナヤコテヤ 治がつかない場合は、



## クリアーするとボスの登場だっ!!



●ラウンド I のポス、オードリー。ヤツは芋ボス のオードリールを吐き出してくる。 芋ボスを気 終させてボスに当てても倒せるのだ。



オードリーは画面正方を 左右に移動して、たまにい さなり下に通ってくる。す ぐに適けないと、一撃でや られてしまうぞ、ボスに注 きしなから壁ぎわのパネル・ で 高くした反対側の壁で特徴 する。ボスが画面下がに変 かてきたときに、パネルを パラパラとをひっくり返し

てうまくボスに当てるのだ。



★どちらか一方のふちを黒いパネルに 変えるのだ。これは簡単だよねっ。



★反対側に行きボスが降りてきたとき にパネルを当てるのだっ。がんばれっ



|ポスと戦闘中、子ポスがパネルに当 |-って気絶したら拾ってポスに投げる。

# 敵のアリゴリズムを知れっ!!



のだ。いじわる~。



きは速い。ブレーヤーときは速い。ブレーヤー



U返してくる。 USDUてくる。

壊れてしまう。 壊れてしまう。



■一定のところに留まって パネルを自黒グルグルと足





## **GAME BOY版**

3000**¤** 

# ナス面があった!

#### 4面の後半だっ!



ここから入ろう



ボーナス面なのだ



9号で、2箇からボーナス節 へ行く技を紹介したよね。じつ は、4節からもボーナス節へ行 くことができたのだ。入り亡は、 2面と同様、敵の真下にあるぞ。 大サービスで、エンディング を見る方法も教えちゃう!

#### 次は5面だる





が 面からゲームを進め、とに 5 節までいこう。で、ボス

を倒すと同時に自分も死ぬのだ。

(HONGRED WATER ONE)

ールが始まるぞ。約1分間、じ っくり、たっぷりご覧あれ!

STAGE OF 154200 SCORE REST 04

★エンディングが終わると、い きなり6面がスタート! まあ、 6 部つーより、2 周めかな。

## 図書券 2000円

## Fトクロスマニアックス





きたら、Bボタンを連打してみそ!



**倉障害物もなんのその。スイスイ走** って、レコードタイムを出そうぜい。



タン左を押したままゴールすると…

ループを避けて、バイクを走

★なんと、もう | 周走れるのだっ! タ イムアップまで何用もできるぞっ!

バイクが地面のなかを走ると いう、超オドロキ技が見つかっ たぞ。ニトロを使うタイミング が難しいけど、成功すると1分 前後でゴールできる。また、普 诵は2周でおしまいなのに、こ の技を使うと、3周以上走るこ ともできちゃうのだ!

國書祭 2000円

# モトクロスマニアックス

宮本達度 (会員番号902513)

らせることができるのだ。ニト 口を2度使うことになるけれど、 いつもより確実に2~3秒タイ ムが縮まるはず。 ただし、くるっと「回転する ループ通路ではこの技はできな い。注の部分があいている所で のみ使える技だ。

ニトロさ~ん!

ループせずに・・・



時間短縮でえい!!



# 2000E

# 魔界塔士Sa·Ga

#### 塔のなかで…



塔のなかでクリスタルを使う と、なぜか町の人たちが現われ る。もちろん、話もできるし、質 い物もオーケー。体力が少なく なったら、宿に泊まってもイイ。 フィールド上や、5階の渦のな かでもできる重宝なワザなのだ。

## クリスタルを使おう





## 町が現われたぞ!



### 買い物もオーケ



#### お話ししましょ



1000F

魔界塔士Sa·Ga ◎スクウェア

# Fマキがいっぱい

# ロちのガバス

## ハチマキもらいっ



える\*ゾクのハチマキ"。 かもらえないと思っていたら大 まちがい。なんと、何本でも手 に入れることができるのだ。人 間のキャラクターには必ず装備 させておくといいよ。

#### 地下通路で…



#### いっぱいたまった!



## 再び原子力発電所



事おつい

ハチマキもらい



かけると、ジクの

語し

### 図書券 1000 B 50ガバス

■ワールドポウリング ©アテナ

## ・なキャラ出現!

神奈川県 大田浩 (会員番号902518)

実際のボウリングって難1. いんだよね。ストライクなん て、なかなか出ない。でも、 ゲームボーイならなんとかな る。ガンバって、ストライク を3回続けて出してみよう。 オモシロいキャラを見ること







で出すと、こんなヤツが、



ガーターだっし

★第 | 投目にガーターを出 すと、悪魔もどきキャラが。

図書券 **1000**9 **800**がス

ができるのだ!

#### **シーサイドバレー** のトンキンハウス アタックだっ! 北海道 中山和彦 (会員番号902517)

いけどコツさえ覚えてしまえ ば熟中してしまうことウケア イ。で、このゲームの秘技は というと、麦だちと2人で、 サーブアタックをやるってヤ ツ。タイミングがバッチリ決 まったときは、もう快感!!



図書券 1000# 50ガバ

## 平安京エイリアン ©メルグック 宮城県 田中脇一(会員番号902518)

モードでゴサーブ!

消える障害物、カ 力量 ラクリ灯籠が主人公 の子にのっかっちゃ う。コレをうまく利 用すれば、バリアの 役首にもなるのだ。







がアタック攻撃だっし

TONKIN HOUSE

ックが見事に決まったのだ。

このコーナーでは、ゲーム ボーイの秘技を募集している。 無敵コマンド、面セレクトに アイテム増殖。全然役に立た ない秘技でも、オモシロけれ ば許す。採用者には、図書券 とガバスをプレゼントするぞ。 古いゲームでもオモシロけれ ば許す。こんな心の広い私た ちに、愛のこもった秘技を送 ってくれー!!





トラブルアイランド

どうしてもガマンできない悩みや疑問をバーッと即解決っ! 迷える小羊たちよ、今すぐココへ集うのだーッパ



## 'ォース』についての大物

どうすればクリアー できるようになるのか、 コツだ

けでもイイから教えて! 東京都 水沢幸二 3-9をクリアーす

るコツは、スクロー ルストップのアイテ

ムを使いまくることだ。スター ト直後、すぐにこのアイテムを 手に入れ、プロックがたくさん 出てくるところで使う。そして、 またスクロールストップのアイ テムを手に入れる。これを繰り 涙しながらプレイすれば、 何と かクリアーすることができる. あとは練習あるのみだ!

#### スクロールストップを出せ ブロックを止めながら



★スタート直後に出現するプロックで、 スクロールストップを手に入れよう!

ステージ3-9をクリ アーすると、裏ステー ジが始まると聞いたん ですけど、裏ステージは2周目の

ことなんですか? 教えてくださ 埼玉県 井岡老

★プロックがたくさん出てくるところ で、スクロールストップを使うのだ。

> 違います。 2 周目なん かじゃありません。エ ンディングのあとに始

まるのは、本当のステージ 4 なの です。腕に自身のある人は、チャ レンジしてみよう!

## もう一度アイテムを出す



★ブロックが止まっている間に、35ビ ース消してスクロールストップを取る。

### コレがステージ4なのだ!





ミラクオーレ鈴木 頭は使 わず、指先だけで勝負っ! グなら何でもオーケーだ。



タップ容島 頭をうへんと 使うゲームが大得意。バズ ルゲームやRPGだったら、 どんなモノでも任せとけ!



シングルプレーとマ ッチプレーでは、ア イテムの効果が違っ

てくるらしいのですが、アイテ ムの出現条件はどうなってるん 山形県 相原維太 ですか?



が違ってくる。でも、それはホ ンの少しの違いで、基本的な効 **巣はほとんど簡じ。どんなとこ** ろが違っているのか、表にして おいたので、しっかりと頭の中 にたたき込んでおこう。アイテ ムの効果がはっきりわからない と、対戦プレーでは非常に不利 になっちゃうからね。

マッチプレーが死め ほど好きなんだけど、 誰とやっても勝てま せん。どんなことに注意してプ レーすれば勝てるようになるの 埼玉県 工藤宗次

♣ボタンの Fを押す と、ブロックが草く 落ちてくるのは知っ てるよね。これを利用して、ブロ

アイテム

ブロックを25ビース消すと日 弾の飛ぶスピードが速く なるアイテムなのだ.

ブロックを35ビース消すと出 現。8秒間、ブロックの動き を止めてくれるぞ。

シングルプレー

ブロックを45ビース消すと出 現。 画面上のプロックを一瞬 のうちに消滅させるのだ。

ブロックを55ビース消すと田 現。スクロールを一定時間運 くするアイテムだ。

ブロックを65ビース消すと出 現。IP用のアイテム4つの 効果が、ランダムに窺れる。

ていてもダメってわけ、

シングルブレー時には、出現 しないアイテムなのだ。待っ 境。相手の画面を、3段まと

出現条件はシングルプレーと 同じ。弾が早くなる以外に. 育師しが半透明になるのだ。 出現条件や、使ったときの奴

マッチプレー

果はシングルブレーとまった く間じた。 出現条件はシングルブレーと

関じ、首隅しを一定の量だけ 後退させる効果も合わせ持つ。 シングルブレー時とは逆で、 下向き矢印となる。相手のス クロールが32秒間早くなる。

マッチプレー時には、出現し ないアイテムなのだ。ちょっ と残念ってカンジ。 ブロックを65ビース消すと田

ックの動きを早くする。画面に ブロックが弾われたら、死なな い程度に多くのブロックを詰ん でいこう。草くブロックを出し 多く詰んで消す。くり返しやっ ていけば、レベル2くらいまで なら絶対に勝つことができるだ ろう。でも気をつけなければい けないのは、一度にたくさんの ブロックを消そうとして自滅す

ること、何事もほどほどにね。 アイテムの効果的な 使い方がわからず、

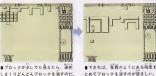
めてスクロールさせる。

マッチプレーでいつ も負けてしまいます。対戦時に 有効なアイテムの使い方を教え

てください。千葉県 会田弘和 対戦時における有効 なアイテム使用法は、 自分に効力のあるも

のはどんどん使い、相手に効力 のあるものは温存しておく。そ して、相手の音に耳をすまして、 プロックを消している音が聞こ えなくなったら、ここぞとばか り相手に効力のあるアイテムを 使うのだ。相手はプロックを消 そうと必死になっているハズだ から、きっとパニック状態にな

るぞ。



## **■S**D戦国伝 国盗り物語

#### バトル必勝法を教えます



とりあえずゲームを 始めてみたけれど、 最初は何からやれば

いいのでしょう。ボーッとして ると敵が増えてる気もするんで 神奈川 早坂照 スタート直後、自軍



の武者は4人しかい ない。だから、ます ます引き抜いて仲間を増や

。引き抜くときは、必ずカ リスマの高い武者で行くように



敵の大将が倒せない んです。強い武者で 戦ってみてもあまり ダメージを与えることができま

せん。いったいどうすればいい 栃木県 浅野晃二 o?



敵の本城近くに城を 将との戦いである程





度ダメージを受けたらす深く? 階へ上がり若に行こう。敵は自 機を追って来て、上ぼれなくな るのだ。逃げたら城で同復。こ れをくり返せば必ず倒せるぞ。



バトルモードで逃げ られずに死んでしま います。死にそうに

なったときに、なんとか安全に 洗げる方法はありませんか? 鹿児島県 福留輝一



林なら左上すみの枝の上にいれ ば安全だ

## 儿牛ツ

## ホームランが打てない人へ

アッノルー(サポタン下

に設定する

スインクッを

ホームランがなかな か打てずに困ってま す。ボクを一流のホ ームランバッターにしてくださ どうかよろしくお願いし 東京都 佐々木正則 ホームランを打ちた



いなら、やっぱりブ ログラムバッティン - ドを使いこなさなきゃね。 普通にバットを振っていても、 ホームランは出るけれど、確率 がグーンと低くなっちゃうのだ。 それにひきかえ、プログラムバ

ッティングモードを使えば、本 界打数30本以上の選手なら、確

実にホームランが打てるぞ。詳 Luiii明は、Fのイラストを巻 考にしてくれ。

## バットマン



福島県 名花裕二

ステージ3-1のボ スは、2パターンで しか攻撃してこない。

画面右側にいるときは、弾を8 方向に撃ち 前に出てきたとき は自機を目がけて連射してくる。 このふたつのパターンをしっか り覚えておけば、コイツがどん なに弾をバラまこうと、楽に倒 せるぞ。詳しくは、右の写真を 参考にしてくれ





ステージ4-2が全 然進めません。どう すればイイのか教え

てください。 東京都 佐藤仁 ステージ4-2をク

リアーしたいなら、注 意しておくことがひ とつある。それは、ウェーブガ ンを装備しておかなきゃダメ!

クリアーするのは、ほとんど常 可能といえるだろう。ウェーブ ガンなら射程距離も長いし、弾 道が渡うつので、ステージのあ ちこちに配備されている砲台を 破壊しやすいのだ。砲台が破壊 できなかった場合は、右の写真 を参考にするとイイぞ!

ということだ。ノーマルガンで



の!くらい重なってもダメージを受け たい、うまく除び番り、運動でコワセト

ステージ 4 のボスがメ チャ強くて倒せないよ

どうすれば倒せ るのか、ぜひ教えてください。

東京都 田中直人 ステージ 4 のボスは、

オプションを持ってい れば2秒で倒せる。ボ

スが出てきたら、右の写真のよう に嵌えば誰にでも倒せるぞ。

## ステージ4のボスは弱い!

オプションがあればと一っても簡単!!



★ボスが出現する前に写真の位置につ く。オプションを前に出しておこう!



もしオプションがなくても、写真の 位置で撃ちまくれば楽勝なのだ。

# あるなら ど~んとこい!

このコーナーでは、ゲームボーイ に関する悩みや質問を大薬集して いるのだ。どんな事でもサクッと 解決しちゃうので、はがきをどん どん送ってくれると嬉しいぞ!



#### 全国400万のゲームボーイファンに送る▽▽

友だち2人集まればゲームボーイで対 戦。都会派のBOYS&GIRLSだ けに、とっておきの必勝法を教えます。



アーケード、ファミコンに続き、 ゲームボーイでも登場。対戦では、 「テトリス」のように相手のブロッ クを増やすこともできるのだ!!

対鉄の基本ルールは、IP用 とほぼ筒じ。プレーヤーの持 っているブロックと簡じマー クのブロックに投げつけて、 消していけばいいのだ。

ゲームは、3、5、7セット マッチの3種類。たとえば3 セットマッチならば、2セッ トを先に取ったほうが勝ちだ。 |ゲームごとの勝利条件は、 だの3つのうちひとつを満た せばオーケー。IP用と違っ て. 制限時間や得点はないぞ









先にブロックをクオリファイ(ク 利手のブロックを画面に表示でき

相手がスペシャルブロックも使い て手詰まりになった場合



2個以上のブロック を同時に消すと、"消し たブロックー 1 \*のブロ ックが相手側に落ちる。 また、4個以上のブ ロックを同時に消すと、 相手のスペシャルブロ ックがとれるのだ。



回連続で消すと、相手 のブロックが1段持ち 上がる。 4回首にとっ たマークと簡じブロッ 段のプロック数だけ、 上昇するのだ。

1個のブロックを 4



#### 対戦必勝講座 その1

#### 手詰まり避けてミス避けて

どんかパズルゲームにもいえることだけど. 手詰まりは絶対に避けなくてはいけない。返 ってくるブロックが、次につながるかどうか を常に意識しよう。

2~3手先を読めるよ うになればベストだ。 また、キャラの右側 のマス首を見て、投げ る位置を確認しよう





ら落とせない最もある

#### 対戦必勝講座 その3

耳をすましてリッスントゥミュージック 相手の音楽もよく聞こう。残りブロックが 5個以内になったとき、スペシャルブロック

がなくなったとき、 天井にプロックが接 触しているときのど れかになると、音楽 のテンポが早くなる。



もちろん、この条 ブロックが天井に接触し 件は自分も同じこと



るなら手詰まりを恐れるな。

あと5個! 相手のブロック数 が5個以下になった ら、とにかく相手ブ ロックを増やすこと を優先しよう。

対戦必勝講座 その2

#### 連続ブロックいっきに消去し

相手のクリアーをふせぐためには、相手ブ ロックを増やすことが大切なポイント。増や し方は左下のようにふた通りあるけど、

らがイイと思う? 結論からいうと、 上からブロックを路 ろさせるようにする ほうがいい ブロッ クを下から持ち上げ



ると、相手に連続し ナブロックを消す機 会を与えることにか るからね、1個のブロ ックを3回消したら、 連続ブロックを消す



ようにするとイイぞ。 げられたらチャンス!

## 対戦必勝講座



は、最初、お互いふた つずつ持っている。 4個あると 小猫 相手がひとつ使えば、

★相手のミスで勝ったⅡ

そのスペシャルブロッ クは自分のものになる。 つまり、自分が4つ持 っていれば、相手はゼ ロということだ。 こん なときは、相手のミス を待つのもひとつのテ。 ただし、相手の残りブ ロック数が少ないとき

は、攻撃すること、

33

# 帰ってきた

# GAME NEWS

新コーナーも登場して、ますます乗りに乗ってるのだ――とケンちゃんは毎日つぶやいている……。

## おたよりコーナ

ゲームボーイ本体が吸しいのですが、どこにも売ってないので困っています。 遊くにあるおもちゃ魔は、子約も受け付けてくれないし……。 どうすれば、手に入るでしょう?

埼玉県 平井祐一郎
う~ん。お店によって違うと
思うけど、関東近辺の大きな玩
見店や量販店では、日曜日こと
にゲームボーイ本体を販売する
らしいのだ。日曜日の親、早め

に置いに行けば手に入る確率が 高いぞ!! がんばってくれ!!

ゲームボーイをやっているう ちに、なぜか画面の端の液晶が 映らなくなってしまいました。 どうすれば、いいのでしょう?

千葉県 田久保和正 賈ったお店か、任天堂、即修 理を依頼しよう。もし、保証期間の6ヵ月以内ならばタダで修 理をしてくれるのだ。さっそく 置してもらおうぜ。

# いまどきの

#### おぼっちゃまくん 友だちんこゲーム

●パック・イン・ビデオ、3900円 最新液晶ゲームを超介するこの コーナー。記念すべき第二回目 は、アニメでおなじみのがおぼっ ちゃまくん。のゲーム。側が茶様 くんを操作して、他職沙森代ちゃんや音保く人の家に書って、 炭だちんこしながら副内名・1 周 するというゲームが、

# ゲームボーイ屋ケンちゃん









# はがき待ってるよん 二億見二巻様など、なんでもいい から美ってほしかったりするのだ。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株アスキー ファミコン通信編集部 ゲームボーイ通信係



# meldac

その作戦力にかかっているのだ どの戦闘隊形で戦うか リアルタイムで判断し、 フォーメーション・アクション・シューティング これが天神怪戦の最大の特徴だ。人呼んで さて、だれとだれとでどう戦うか。 それぞれの妖力をフルに生かして、 そろいもそろった天神五人衆。 紅一点の菓子ときた。 足軽、侍、忍者に法師、 この世に出てきた天神の子。 江戸の天下を教うため **天神怪戦の幕が切って落とされる** 江戸の夜明けは、 五人の天神をどう組み合わせ、 使い分けながら突き進んでゆく。 4つのフォーメーションを めまぐるしく変化しつづける戦況を 攻撃態勢は一つではない。 妖怪どもから教うのだ。 地獄と化した花のお江戸を 天神五人衆 いよいよ ワレハ神ノ子。







-ムボーイ「天神怪戦」4月27日発売予定、希望小売価格¥3,500(税込)、テレフォン・インフォメーション03(403)8883

天神極破「スーパーヒントブック」権関コミュニケーションズより、5月上旬発売決定、 フォーメーション・アクション・シューティングの後テクを消載、妖怪遠を削すヒントを大公開。君も全国書店に急げ、







- 自分でゲームを作れるエディット機能つき

¥2.800(稅込み)

# RETROMAGS

Our goal is to preserve classic video game magazines so that they are not lost permanently.

People interested in helping out in any capacity, please visit us at www.retromags.com.

No profit is made from these scans, nor do we offer anything available from the publishers themselves.

If you come across anyone selling releases from this site, please do not support them and do let us know.

Thank you!

